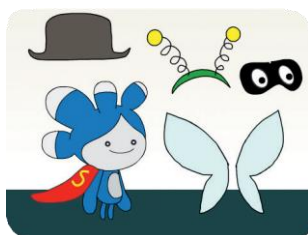


Cartas para un juego de moda



Ayuda a los personajes a vestirse con distinta ropa y estilos

Cartas para un juego de moda

Empieza con la primer carta y luego puedes intentar con las otras cartas, en cualquier orden:

- Elige tu personaje
- Juega con colores
- Cambia los estilos
- Cambia los fondos
- Elige tu ropa
- Desliza hacia el lugar
- Fija en el lugar

Elige tu personaje

Elige tu personaje y hazlo hablar.

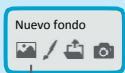


Elige tu personaje

scratch.mit.edu/fashion



PREPÁRATE



Elige un fondo.



Rayas

Elige un personaje del menú.

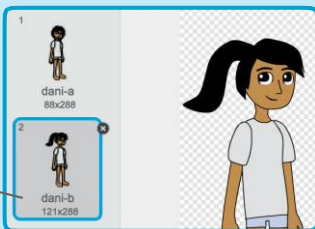


Dani

Haz click en la pestaña de

Disfraces

Luego selecciona el estilo que te guste.

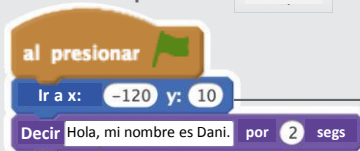


¡Puedes utilizar el balde de pintura para cambiar de color!

AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña

Programas



Elige la posición inicial.

Tipea lo que quieres que diga tu personaje.

¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Juega con colores

Haz click para cambiar el color de la ropa.



Juega con colores

scratch.mit.edu/fashion



PREPÁRATE

Elige una prenda, como por ejemplo, Camisa2



Arrastra la prenda hacia tu personaje.



AGREGA ESTE CÓDIGO



Al hacer click en este objeto

cambiar efecto por

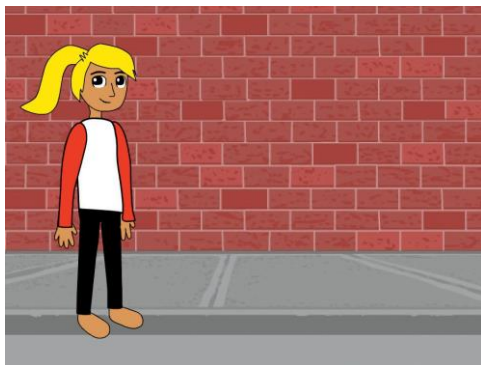
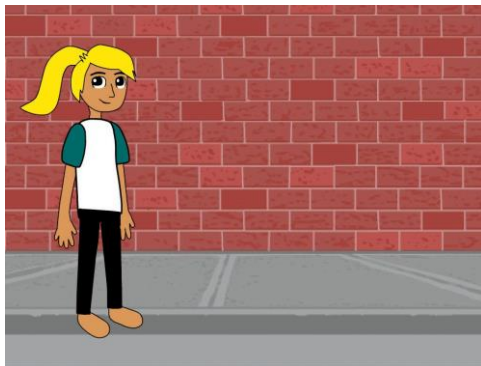
¡PRUÉBALO!

Haz click en la prenda para hacerla cambiar de color.



Cambia los estilos

Presiona una tecla para cambiar el atuendo.



Cambia los estilos

scratch.mit.edu/fashion



PREPÁRATE

Elige una prenda, como por ejemplo Camisa.

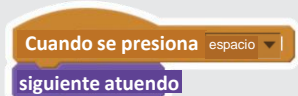


Haz click en la pestaña de **Disfraces**



AGREGA ESTE CÓDIGO

Haz click en la pestaña de **Programas**



Cambiar entre atuendos.



Mantener la camisa al frente de tu personaje.

¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Presiona la tecla de espacio para cambiar entre estilos.

Cambia los fondos

Haz click en un botón para cambiar los fondos.

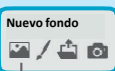


Cambia los fondos

scratch.mit.edu/fashion



PREPÁRATE



Elige dos fondos.



Elige un botón objeto, como Flecha1.



AGREGA ESTE CÓDIGO



Al hacer click en este objeto

Cambiar fondo a

próximo escenario

Elige el próximo fondo en el menú.

¡PRUÉBALO!

Haz click en el botón para cambiar de fondo.



Elige tu ropa

Elige tu ropa en sus
lugares de inicio.



Elige tu ropa

scratch.mit.edu/fashion

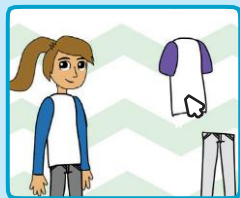


PREPÁRATE

Elige algunas prendas y accesorios.



Colócalos cerca de tu personaje.



AGREGA ESTE CÓDIGO

Fija la posición inicial para cada prenda (tus números pueden ser diferentes).



Camisa2

Al presionar

Ir a x: 170 y: 70

Enviar al frente



Pantalón2

Al presionar

Ir a x: 170 y: -20

Enviar al frente

¡PRUÉBALO!

Arrastra la ropa hacia tu personaje.

Haz click en la bandera verde para comenzar de nuevo.



Desliza hacia el lugar

Haz que los accesorios se deslicen hacia el lugar correcto.



Desliza hacia el lugar

scratch.mit.edu/fashion



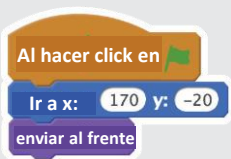
PREPÁRATE

Elige una prenda o un accesorio, como Anteojos1.



AGREGA ESTE CÓDIGO

Fija la posición inicial.



Arrastra los anteojos hacia tu personaje y luego agrega el bloque para deslizar.



Tus números pueden ser diferentes.

¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar de nuevo.



Haz click en los anteojos para hacerlos deslizar hacia tu personaje.

Fija en el lugar

Haz que las prendas se fijen en el lugar.



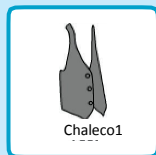
Fija en el lugar

scratch.mit.edu/fashion



PREPÁRATE

Elige una prenda o un accesorio, como Chaleco1.



AGREGA ESTE CÓDIGO

Arrastra la prenda hacia tu personaje y luego agrega este código.

```
Al presionar bandera verde clicada
  por siempre
    si tocando Dani entonces
      Ir a x: -125 y: 5
    si no
      Ir a x: 150 y: 50
```

Elige tu personaje.

Fija a tu personaje.

Ir a la posición inicial.

¡PRUÉBALO!

Haz click en la bandera verde para comenzar.



Arrastra la prenda hacia tu personaje, ¡luego se va a fijar en el lugar!